



CHARTE GRAPHIQUE



**BLASON**

## N O M D U C L U B

---

Le nom défini pour le club est : Angers  
SCO. Il ne peut être abrégé ou modifié.



# ANGERS SCO

---

SCO ANGERS

SCO D'ANGERS

L'ANGERS SCO

DU ANGERS SCO



## BLASON

### PRÉSENTATION

---

Le blason d'Angers SCO est la représentation graphique du club dans un symbole unique. Depuis plus d'un siècle le blason a su évoluer avec son temps tout en conservant son ADN et ses valeurs.

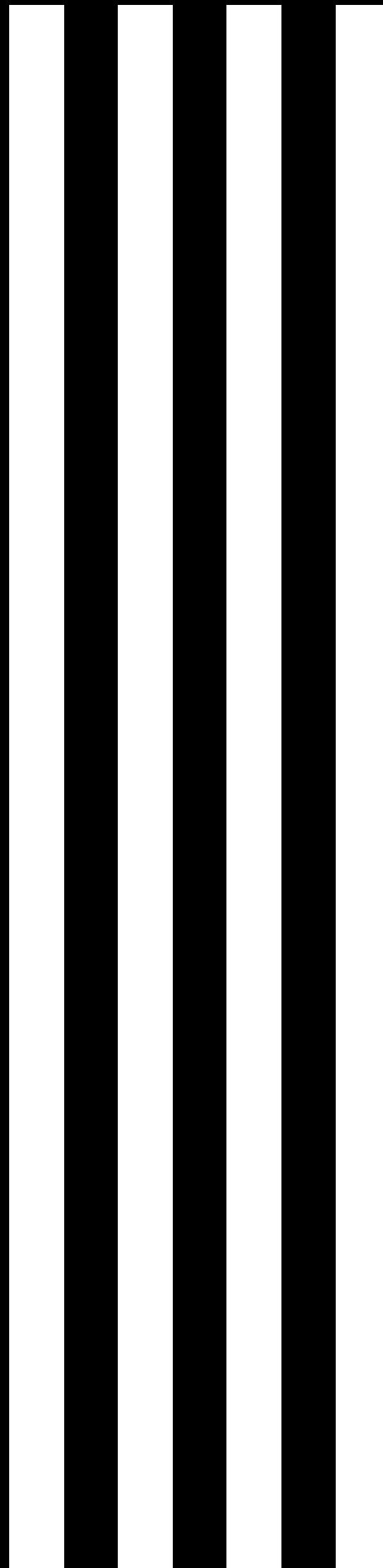
Ce blason renvoie des codes d'élégance avec les touches de doré et la forme de diamant, la force du SCO se dégage par un lettrage épais et les bandes noires et blanches assumées.



*Variante  
sur fond blanc*

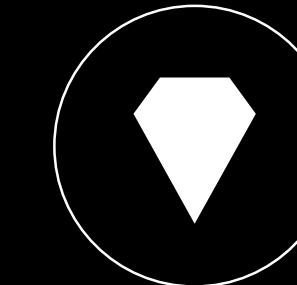
# BLASON

## COMPOSITION



### ACRONYME «SCO»

La typographie a été retravaillée pour gagner en visibilité. Avec cette typographie, le SCO s'affirme et met en avant sa marque.



### DIAMANT

Le contour du diamant est partiellement tracé jusqu'à la pointe. Le diamant laisse place à une ouverture sur sa partie haute pour intégrer les lettres SCO.



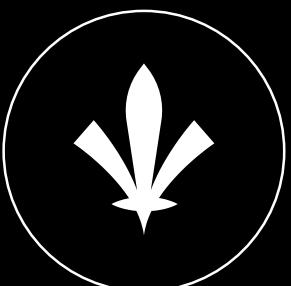
### CHÂTEAU D'ANGERS

Représentation subtile des tours de l'entrée du château d'Angers par effet négatif



### RAYURES

Les bandes alternées de couleurs noires et blanches sont reprises. Les bandes sont de même largeur pour avoir le même effet en positif ou en négatif.



### FLEUR DE LYS

La fleur de lys symbole de royauté fait écho au patrimoine du territoire de l'anjou. Dissimulée derrière la fleur de lys on voit une arche, elle représente la porte des Champs du château d'Angers entre ses deux tours.

## BLASON UTILISATION

---



**BLASON** COULEURS  
**FOND** BLANC



**BLASON** COULEURS INVERSÉES  
**FOND** NOIR

**BLASON** COULEURS  
**FOND** PHOTO

## BLASON

ZONE DE PROTECTION  
ET TAILLE MINIMALE

Pour garantir une lisibilité suffisante sur de petit supports, privilégier une taille minimale de 35 millimètres de haut.

Autour du logotype, il convient de conserver une zone de protection. Aucun texte ou élément graphique ne doit apparaître dans cet espace.



35 mm



## BLASON

### INTERDICTIONS

Les interdictions suivantes ne sont pas exhaustives. De manière générale, il ne faut jamais dénaturer le blason original.

- 1 | Ne pas modifier les couleurs du blason ni utiliser de couleurs étrangères à la charte.
- 2 | Ne pas ajouter ou changer de typographie
- 3 | Ne pas altérer les proportions du blason
- 4 | Ne pas utiliser le blason en filaire
- 5 | Ne pas incliner le blason
- 6 | Ne supprimer aucun élément du blason
- 7 | Ne pas utiliser de contours
- 8 | Toujours utiliser la bonne version du blason sur le bon fond (voir page 5).



## BLASON

### CAS PARTICULIERS

Pour les finitions spécifiques (dorure à chaud, vernis sélectif, embossage...), il est possible d'envisager un passage du blason en une seule couleur.



Version  
monochrome



2

COULEURS

# COULEURS

## PRÉSENTATION

---

Pour permettre au club d'être bien identifié et assurer une homogénéité dans sa communication, une gamme de couleurs a été définie.

En plus de respecter ces teintes, il faut respecter la proportion des couleurs : la teinte ocre dorée doit être utilisée en touche.

### NOIR

C 30  
M 30  
J 30  
N 100

R 0  
V 0  
B 0

# 000000

Pantone Black C

### BLANC

C 0  
M 0  
J 0  
N 0

R 255  
V 255  
B 255

# FFFFFF

—

### OCRE-DORÉ

C 20	R 190
M 31	V 158
J 65	B 96
N 15	

# bd9d5f

Pantone 465 C

## COULEURS

### PRÉSENTATION

Certains procédés d'impression nécessiteront d'utiliser la teinte ocre-doré à la place du dégradé.





DÉCLINAISONS

## DÉCLINAISONS

HANDBALL



FOOTSAL



FOOTBALL

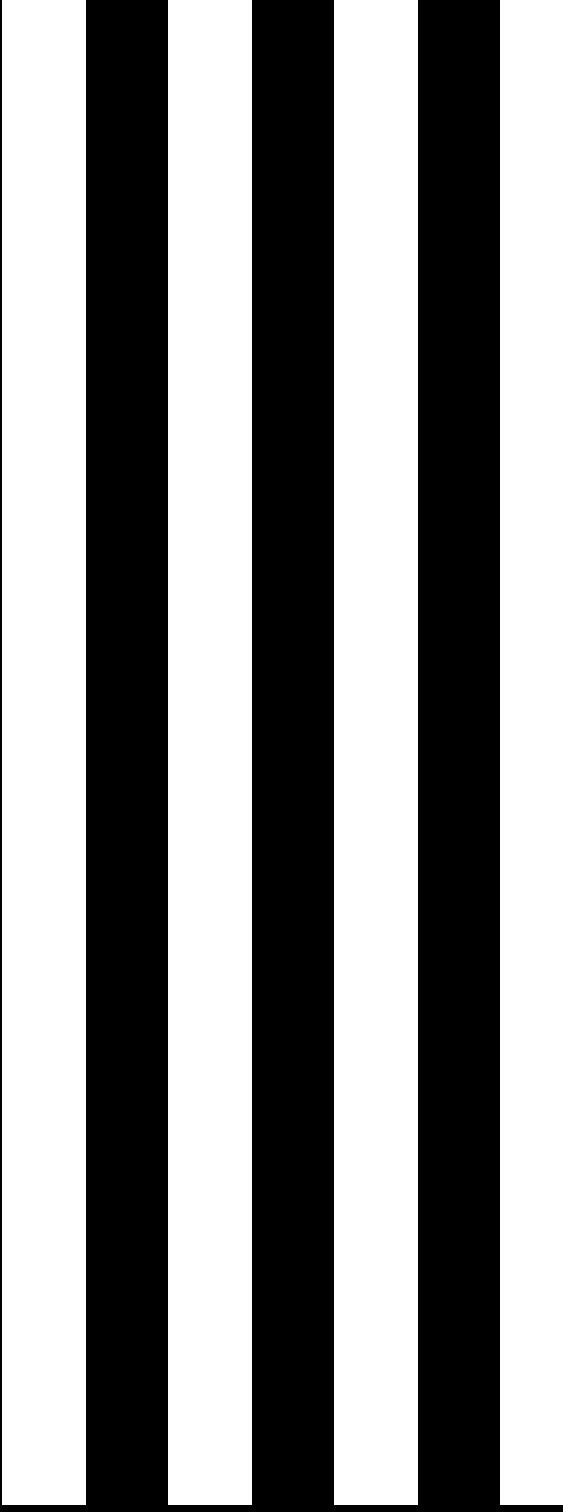


FONDATION



SCOTV





## C O N T A C T

---

### **ANGERS SCO SA**

58 PROMENADE  
DE LA BAUMETTE  
BP 20212

49002 ANGERS  
CEDEX

Tel 02 41 68 98 40  
Fax 02 41 44 39 23

[communication@angers-sco.fr](mailto:communication@angers-sco.fr)

